己の信ずる道を征け

ONORE NO SHINZURU
MICHI WO YUKE



解説書

FROM SOFTWARE

このソフトウェアの解説書およびPSP®（PlayStation®Portable)の取扱説明書に書かれている注意事項をよくお読みのうえ、正しい方法でご使用ください。解説書および取扱説明書は大切に保管してください。
小さいお子さまには、保護者の方がお読みのうえ、安全にお使いください。

健康のためのご注意

⚠警告

光の刺激によって引き起こされる発作について

点滅を繰り返す画面や、その他の光の刺激によって、まれに、目の痛み、視覚異常、偏頭痛、けいれんや意識障害（失神など）などの症状（光感受性発作）が起きることがあります。こうした症状のある方は、事前に必ず医師に相談してください。

⚠注意

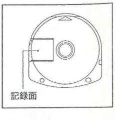
こんなときはすぐにプレイを中止する

上記の症状に加え、頭痛、めまい、吐き気、疲労感、乗り物酔いに似た症状などを感じたときや、目、耳、手、腕、足など、身体の一部に不快感や痛みを感じたときは、すぐにプレイを中止してください。プレイを中止しても治らないときは、医師の診察を受けてください。

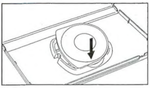
- **プレイするときは、部屋を明るくし、できるだけ画面から離れてください。**
- **疲れているときや睡眠不足のときは、プレイを避けてください。**
- **プレイするときは健康のため、1時間ごとに15分程度の休憩を取ってください。**
- **プレイ中に体調が悪くなったら、すぐにプレイをやめてください。**

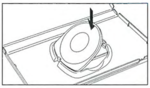
使用上のご注意

●このソフトウェアはPSP®（PlayStation®Portable)専用です。他の機器で使うと、機器やUMD®が故障する原因となることがあります。●ディスクに傷を付けないよう、ていねいに扱ってください。傷が付くとプレイできなくなることがあります。●暖房器具の近くや車中など、高温／多湿になるところに置かないでください。●裏面の開口部（UMD®の記録面:図参照)にさわらないでください。誤ってディスクの記録面に汚れが付いた場合は、柔らかい布で軽くふいてください。●お客様の誤ったお取り扱いにより生じたキズ、破損などに関しては補償いたしかねますので、あらかじめご了承ください。



UMD®の取り出し／収納方法





UMD®を取り出し／収納するときは、指などを挟まないよう十分注意してください。

ULJM 05465

PSP® (PlayStation®Portable)のアップデートについて

株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントからのお知らせ

この"UMD"には、PSP® (PlayStation®Portable)のアップデート(更新)データが含まれています。ゲームを起動してアップデートを促す画面が表示されたときは、アップデートが必要です。

PSP®のアップデートを実行する

"UMD"をPSP®本体にセットすると、ホームメニューの[ゲーム]に、アップデートデータが右のようなアイコンで表示されます。アップデートアイコンを選択し、画面の指示に従って操作すると、PSP®のシステムソフトウェアをアップデートできます。



■アップデートを始める前に、次のことをしてください。

・バッテリーが充電されていることを確かめる。

・ACアダプターをつなぐ。

■アップデート中に電源を切ったり、"UMD"を抜いたりしないでください。

アップデートが中断されると、故障の原因となります。

アップデートが成功したことを確かめるには

ホームメニューの「設定」を選んで、「本体設定」から「本体情報」を表示します。「システムソフトウェア」にアップデートデータのバージョン番号が表示されていれば、正しくアップデートされています。

PSP®のアップデート機能について詳しくは、株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントのインフォメーションセンターにお問い合わせください。

株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメント　インフォメーションセンター

http://www.jp.playstation.com/support/

TEL 0570-000-929(PHS、一部のIP電話でのご利用は 03-3475-7444) 受付時間10:00~18:00

このたびはPSP® (PlayStation®Portable)専用ソフト『己の信ずる道を征け』をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。ご使用前に取り扱い方法、使用上の注意など、この解説書をよくお読みになった上で、正しい使用方法でお楽しみください。

※UMD®はキズやホコリに弱いので大切に使用してください。

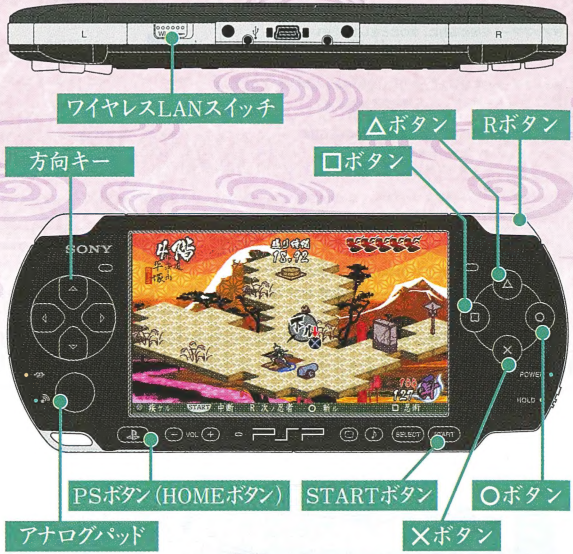
目次



※解説書内で使用しているゲーム画面は開発中のものです。実際の画面とは多少異なる場合があります。

操作方法

PSP®（PlayStation®Portable)の各ボタンの操作・役割を紹介します。



方向キー アナログパッド	項目の選択／キャラクターの操作
○ボタン	決定／斬る
×ボタン	キャンセル／ アクション（場所によって行動が異なります）
△ボタン	ステータス画面を表示(→P.7)／ 忍術の選択(→P.5)
□ボタン	忍術の使用（→P.5）
Rボタン	次の忍者に操作を切り替える（→P.7）
STARTボタン	ポーズメニューを開く（→P.5）
ワイヤレスLAN スイッチ	マルチプレイで使用（→P.10）

ゲームの始め方

PSP® (PlayStation®Portable)に『己の信ずる道を征け』のUMD®をセットして、本体右側にあるPOWER/HOLDスイッチを入れてください。



PSP®本体に"メモリースティック デュオ"または"メモリースティック PRO デュオ"がセットされている場合は、データを保存する場所(ファイル)を選びます。保存先のファイルを決定したら、タイトル画面へ進みます。タイトル画面でいずれかのボタンを押すと、メインメニュー画面(→P.4)へ進みます。

※セーブするには、"メモリースティック デュオ"または"メモリースティック PRO デュオ"をPSP®本体にセットしておく必要があります。また、セーブデータを作成するには**400KB以上の空き容量**が必要です。

◆セーブデータがある場合

すでにセーブデータがある場合は、タイトル画面が表示される前にロード画面が表示されます。ロードしたいファイルを選んで決定すると、データを読み込んだ後にタイトル画面が表示されます。

◆ニックネームについて

PSP®本体のニックネームに特定の文字や記号を使用している場合、ゲーム内で正しく表示されない場合があります。

メインメニュー

タイトル画面でいずれかのボタンを押すと、メインメニュー画面が表示されます。アナログパッドまたは方向キー上下で項目を選び、○ボタンで決定します。



ストーリー（→P.8）	疾風丸を操作して、さらわれた真奈姫を助けることが目的です。各ステージをクリアすることで物語が進みます。
ミッション（→P.9）	パズル要素の強いモードです。ステージをクリアすることで、次のステージが選べるようになります。
マルチプレイ（→P.10）	最大4人のプレイヤー同士で、協力または対戦プレイができます。
体験版シェアリング（→P.12）	本ゲーム体験版のデータを、別のPSP®本体に送信できます。
オプション（→P.13）	ゲームに関する設定を変更できます。
ヘルプ（→P.13）	操作の確認や、オープニングムービーの閲覧などができます。
チュートリアル（→P.13）	チュートリアルをプレイすることで、操作方法を学ぶことができます。

ゲームの遊び方

ゲームの基本的な遊び方を紹介します。

画面の見方

残り時間

残り時間が0になると、次の忍者を操作することになります。

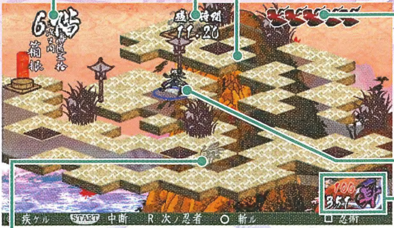
パネル

パネルがある場所を歩くと、術力が溜まります。パネルがない場所では、歩いても術力は溜まりません。


パネル有り


パネル無し

現在いるフロア



残り分身数

操作する忍者を切り替えるごとに数が減ります。

プレイヤー

分身 (→P.7)

過去に操作したプレイヤーが、分身として表示されます。分身は、過去に操作したときと同じ動きをします。



忍術

選択中の忍術です。△ボタンで使用する忍術を切り替え、□ボタンで術力を消費して選択中の忍術を使用します。術力が足りない場合は使用できません。

選択中の忍術

必要術力

現在の術力





ポーズメニュー

STARTボタンを押すと、ゲームを中断してポーズメニューを開きます。アナログパッドまたは方向キー上下で項目を選び、○ボタンで決定してください。

ゲームに戻る	ポーズメニューを閉じて、ゲームを再開します。
BGM	アナログパッドまたは方向キー左右でBGMを変更できます。
ステージ選択に戻る	ゲームを終了して、ステージ選択画面へ戻ります。

基本ルール

基本的には、残り時間と残り分身数が0になる前にゴールへたどり着くとステージクリアとなります。

1 上のフロアへの道を探し出します。上のフロアへ進むには、隠された階段を見つけだすことが必要です。



2 隠された階段を探し出すには、特定の条件を満たす必要があります。条件は各ステージ、各フロアによって異なります。



3 残り時間と残り分身数が0になる前にゴールへたどり着くとステージクリアとなり、結果画面が表示されます。



ギミック

各フロアには、さまざまなギミック（仕掛け）があります。中には上のフロアへ進むために必要なギミックもあります。



スイッチ
押すと、何らかの効果が現れます。

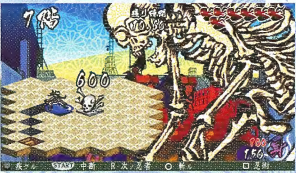


落とし穴
下のフロアへ落ちます。

※他にもさまざまなギミックがあります。

ボス戦

ステージの最後にはボスが待ちかまえていることがあります。斬りや忍術などでダメージを与え、倒すことができれば次のステージへ進めるようになります。



分身

分身とは、過去にプレイヤーが操作したキャラクターを表します。残り分身数があるときに、「残り時間が0になる」または「Rボタンを押して次の忍者に操作を切り替える」で分身が表示され、それまでの行動が再現されます。



分身（過去の行動）が、今のプレイに大きく影響します。何度もプレイして、効率の良い行動を探し出してください。

◆敵の攻撃について

敵に触れたり、攻撃を受けたりすると少しのあいだ動きが止まります。動きが止まることでタイムロスとなります。

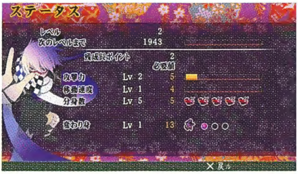


ゲームオーバー

残り分身数が0のときに、残り時間が0になる、または特定のギミックにかかるとゲームオーバーになります。

ステータス画面

ストーリーモードのステージ選択画面で△ボタンを押すと、ステータス画面が表示されます。



レベル	キャラクターのレベルです。
攻撃力	数値が大きいほど敵に与えるダメージが大きくなります。
移動速度	数値が大きいほど移動速度が速くなります。
分身数	分身できる最大数です。
変わり身	数値が大きいほど、変わり身の術の有効時間が長くなります。
火遁の術	数値が大きいほど、火遁の術の威力と範囲が上がります。
風遁の術	数値が大きいほど、風遁の術の威力と範囲が上がります。

ストーリー

疾風丸を操作して、奇怪な一団にさらわれた真奈姫を助けだすことが目的です。各ステージを順にクリアしていくことでストーリーが進みます。

ステージ選択

アナログパッドまたは方向キー左右で宿場を選択します。プレイするステージを選んだら、○ボタンで決定します。



宿場

ランク

すでにクリアしたことがある場合は、過去最高の獲得ランクが表示されます。

攻略ヒント

選択されたステージの攻略ヒントが表示されます。

↓

ゲームスタート(→P.5〜7)

(→P.5〜7)

↓

結果画面

ステージクリアすると結果画面が表示されます。敵を倒した数、クリア時の残り分身数、入手したアイテムなどによって、総評価とランクが決まります。



※ランクは、D、C、B、A、Sの5段階評価です。
※ステージクリアすることで、次のステージが選択可能になります。

レベルアップ

ストーリーモードでは、総評価に応じて成長ポイントが貰えます。成長ポイントを各ステータスに配分することで、キャラクターが成長していきます。アナログパッドまたは方向キー上下で項目を選択し、左右で成長ポイントを配分します。



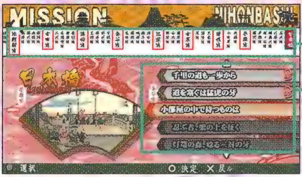
※余った成長ポイントは、そのまま蓄積されます。

ミッション

各ミッションごとに決められたクリア条件に挑むモードです。
クリアするごとにプレイ可能なステージが増えていきます。

ステージ選択

アナログパッドまたは方向キー左右で宿場を選択し、上下でミッション名を選択します。プレイするミッション名を選んだら、○ボタンで決定します。



宿場

ミッション名とランク

すでにクリアしたことがある場合は、過去最高の獲得ランクが表示されます。

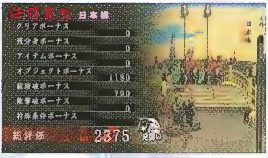
↓

ゲームスタート(→P.5~7)

↓

結果画面

クリアすると結果画面が表示されます。ストーリーモードと違い、クリアしても疾風丸のレベルが上がることはありません。



※どの宿場も、初めは1つめのミッションのみが選択可能です。ミッションをクリアすることで、次のミッションが選択可能になります。

◆オートセーブについて

ストーリーモードとミッションモードでは、ステージ終了時に自動的にプレイ内容が保存されます（オートセーブをONに設定している場合）。保存される場所は、【オプション】の【セーブ】で選ぶことができます(→P.13)。

※セーブするには、“メモリースティック デュオ”または“メモリースティック PRO デュオ”をPSP®本体にセットしておく必要があります。また、セーブデータを作成するには**400KB以上の空き容量**が必要です。

マルチプレイ

人数分のPSP®本体と本ソフトウェアがあると、マルチプレイが楽しめます。協力プレイ、対戦プレイともに最大4人の参加が可能です。

ルームセレクト画面

新規にルームを作成するか、既存のルームを選択するかを決めます。

ルーム作成（ホスト側）

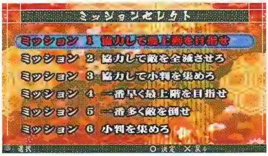
ルームを作成して、参加者が集まるのを待ちます。参加者が集まったら、○ボタンを押してください。

ルーム選択（クライアント側）

参加可能なルームの中から参加したいルームを選択します。

ミッション選択

ホスト側のプレイヤーは、プレイするミッションを選択します。クライアント側は、ゲームが始まるまで待機となります。



※ミッション1～3は【協力プレイ】、4～6は【対戦プレイ】となっています。

ゲームスタート

（各モードの基本ルールについては右ページをご覧ください）

ランキング画面

ミッションが終わると結果画面が表示されます。その後は、○ボタンを押すとメインメニュー画面へ戻ります。



協力プレイのルール

他のプレイヤーと協力しあって、ミッションごとに設定されたクリア条件を満たすことになります。対戦プレイとは違い、他のプレイヤーの攻撃は当たりません。

ミッション名	クリア条件
協力して最上階を目指せ	プレイヤーの誰かが最上階へ辿り着く
協力して敵を全滅させろ	敵をすべて倒す
協力して小判を集めろ	すべての小判を集める

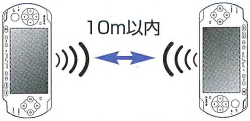
対戦プレイのルール

ミッションごとに設定されたクリア条件を満たすために、他のプレイヤーと競いあうことになります。対戦プレイのみ、他のプレイヤーの攻撃が当たるようになっています。

ミッション名	勝利条件
一番早く最上階を目指せ	1番早く最上階へ辿り着く
一番多くの敵を倒せ	敵を倒したスコアで1番になる
小判を集めろ	小判を1番多く集める

◆ワイヤレスLAN機能（アドホックモード）について

マルチプレイモードでは、PSP®本体のワイヤレスLAN機能（アドホックモード）を使用します。マルチプレイモードをプレイするには、PSP®本体と本ソフトウェアが人数分必要です。



ワイヤレスLAN機能（アドホックモード）に関するご注意

ワイヤレスLAN機能（アドホックモード）を利用する際、参加するプレイヤーは以下の項目を守るようにしてください。

- ●マルチプレイを行う前にPSP®本体のワイヤレスLANスイッチをONにして、マルチプレイを終了するまではOFFにしないでください。
- ●PSP®本体のホームメニューの【設定】→【ネットワーク設定】にある【アドホックモード】を、全員【自動】に設定してください。その状態で通信に問題がある場合は、全員が【1ch】、【6ch】、【11ch】のいずれかの同じ設定に変更してください。
- ●マルチプレイを遊んでいるあいだは、すべてのプレイヤーが半径10m以内にいるようにしてください。

体験版シェアリング

本ソフトウェアを持っているプレイヤーが、通信によって本ソフトウェアを持っていないプレイヤーのPSP®本体に体験版のゲームデータを送信することができます。

※シェアリングを行う前に、お互いのPSP®本体のシステムソフトウェアが同バージョンであることをご確認ください。
※シェアリングを行う際は、マルチプレイと同様に、お互いのPSP®本体を10m以内に近づけて行ってください（→P.11）。

ホスト側（本ソフト有り）

メインメニューから【体験版シェアリング】を選択して待機します。



クライアント側（本ソフト無し）

PSP®のホームメニューからカテゴリ【ゲーム】にある【ゲームシェアリング】を選択します。



通信開始

ホスト側は送信の待ち受け状態となります。クライアント側は配信されているデータを選択します。選択後に、配信データの受信が始まります。

通信終了（ホスト側）

通信が終了すると、送信の待ち受け画面に戻ります。メインメニュー画面へ戻る場合は、画面の指示に従ってください。

通信終了（クライアント側）

通信が終了すると自動的に体験版が起動し、プレイできるようになります。

※ダウンロードした体験版は、PSボタン（HOMEボタン）を押してホーム画面へ戻る、または電源を切るまでプレイできます。

オプション



ゲームに関する設定などを変更できます。アナログパッドまたは方向キー上下で項目を選び、左右で設定を変更します。〇ボタンで決定し、×ボタンでメインメニュー画面へ戻ります。

BGM選択	ゲーム中のBGMを聴くことができます。
BGM音量	BGMの音量を設定します。
SE音量	SE(効果音)の音量を設定します。
セーブ	これまでのプレイ内容を保存できます。すでにデータがある場合は、上書き保存されることになります。
ロード	保存されたデータを読み込み、続きをプレイできます。
オートセーブ	オートセーブのON／OFFを設定します。【ON】にすると、ステージクリア後に自動的にセーブが行われます(→P.9)。

※セーブするには、"メモリースティック デュオ"または"メモリースティック PRO デュオ"をPSP®本体にセットしておく必要があります。また、セーブデータを作成するには**400KB以上の空き容量**が必要です。

ヘルプ

ゲームの操作方法を確認したり、オープニングムービーを観たりできます。アナログパッドまたは方向キー上下で項目を選び、〇ボタンで決定してください。

操作説明	各種ボタンの役割を確認できます。
オープニングムービー	オープニングムービーが観られます。

チュートリアル

プレイしながら操作方法を確認することができます。

株式会社フロム・ソフトウェア

〒151-0073　東京都渋谷区笹塚2-26-2　笹塚ノース小田急ビル

ユーザーサポート

TEL 03-3320-6031 （平日 月～金 13:00 ～17:00）

オフィシャルホームページ

http://www.fromsoftware.co.jp/

※ゲームの攻略方法にはお答えしておりません。また、それ以外のご質問でも、お答えできない場合がございますので、あらかじめご了承ください。（通話料はお客様のご負担となります）

Developed by Silicon Studio

ULJM 05465